

ログちゃんからの挑戦状

(信州高遠謎解きゲーム)

活動の概要	<p>国立信州高遠青少年自然の家の本館内を、謎解きしながら巡るプログラムです。班ごとに協力して謎解きシートにある問題を解いていきます。</p> <p>謎解きでは、多角的に物事を捉える力や、仲間と情報を共有して話し合う力が必要となります。班で協力して謎解きに取り組むことで、仲間と協力して課題を解決する力を育むことができます。</p>
対象	小学生高学年以上 30人ほどまで
期間	通年
所要時間	1時間～1時間半（説明・まとめ：10～15分程度、行動時間：60分程度）
活動場所	本館内・本館周辺
準備する物	<p>利用団体：謎解きシート①・②、建物案内図、筆記用具</p> <p>自然の家：バインダー、コンプリートカード</p>
留意事項	<p>① この活動には研修指導員はつきません。事前に職員と、方法等について打ち合わせを行ってください。</p> <p>② 廊下等を移動して活動します。他の利用者の通行の妨げにならないよう留意ください。</p> <p>③ 雨の日の野外活動の代替として計画することができます。</p>

展開例

活動内容

- (1) 人数の確認、健康状態の観察をする。
- (2) 謎解きシート①を配り、以下の注意点を意識して全体説明をおこなう。
 - ・班に分かれて謎解きを行う。バラバラに行動せず、必ずまとまって行動すること。
 - ・問題は全部で11問。10問解けた班へ最後の問題（シート②）が渡される。
 - ・館内のどこかにある「コンプリートカード」を見つけることができればクリア。
 - ・活動範囲は本館の中・本館の周辺だけである。（宿泊棟方面や森へは行かない）
 - ・館内・周辺にある物を使って解く謎もあるので、場所を移動しながら解く必要がある。
 - ・班の仲間とたくさん相談して、協力して謎を解いていくこと。

（謎を解いていくコツは、思いついたことを話してみ、みんなで考えることです）
 - ・答えを大声で話さないこと。（周りには真剣に謎解きに取り組む別班がいます）
 - ・廊下等は走らずに行動すること。（走ると思わぬケガにつながります）
- (3) 終了時刻と集合場所を確認し、スタートさせる。

（スタート場所を変えるなどして、全員が同じ動きにならないように配慮する）
- (4) 10問解き終わった班が出たら、答え合わせをした後、謎解きシート②を渡す。
- (5) コンプリートカードを持ってきた班はクリアとなる。集合場所で待機させる。
- (6) 終了時刻になったら全員を集合させ、答え合わせを行う。
- (7) 人数及び健康状態を確認する。

信州高遠 謎解きゲーム

～ ログちゃんからの挑戦状～



こんにちは！信州高遠青少年自然の家へようこそ♪
 自然の家をよく知ってもらいたくて、謎解きゲームをつくったんだ。やってみてね！
 君たちは最後まで解けるかな?? 必要なことは「ひらめき」と「伝え合う心」だよ。

ナゾの答えが分かったら下のアンサーシートに書いておこう! **Fight!!**

謎解きで大切なことは、「○○○はないかな?」と話して、たくさん相談すること!

<アンサーシート> ☆答えはカタカナ・数字で書くといいよ☆

- ナゾ① (4文字) ナゾ② (4文字)
- ナゾ③ (3文字) ナゾ④ (5文字)
- ナゾ⑤ (7文字)
- ナゾ⑥ (4文字)
- ナゾ⑦ (6文字)
- ナゾ⑧ (2桁の数)
- ナゾ⑨ (5文字)
- ナゾ⑩ (4文字)

☆解く順番は自由だよ!

☆分かりそうなナゾからチャレンジ!

ナゾがすべて解けたら引率の人(先生)に見せに行こう。答えがすべて合っていたら挑戦状のつづきがもらえるよ。



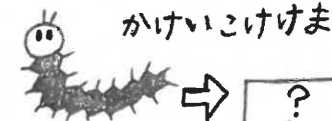
ナゾ①



たたりたんご
⇒ リんご



ここみぶこがこわ
⇒ みぶがわ



かけいこけけま
⇒ ?

ナゾ②

次の写真のものを探して、近くにあるキーワードを集めよ。



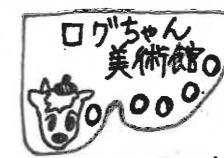
<ホスト>



<意見箱>



<フクロウ>

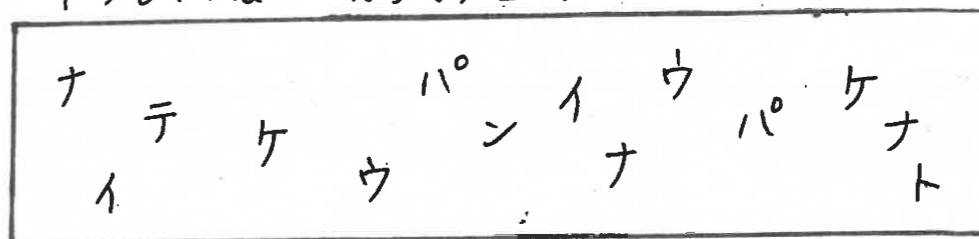


<どこかにある表示>

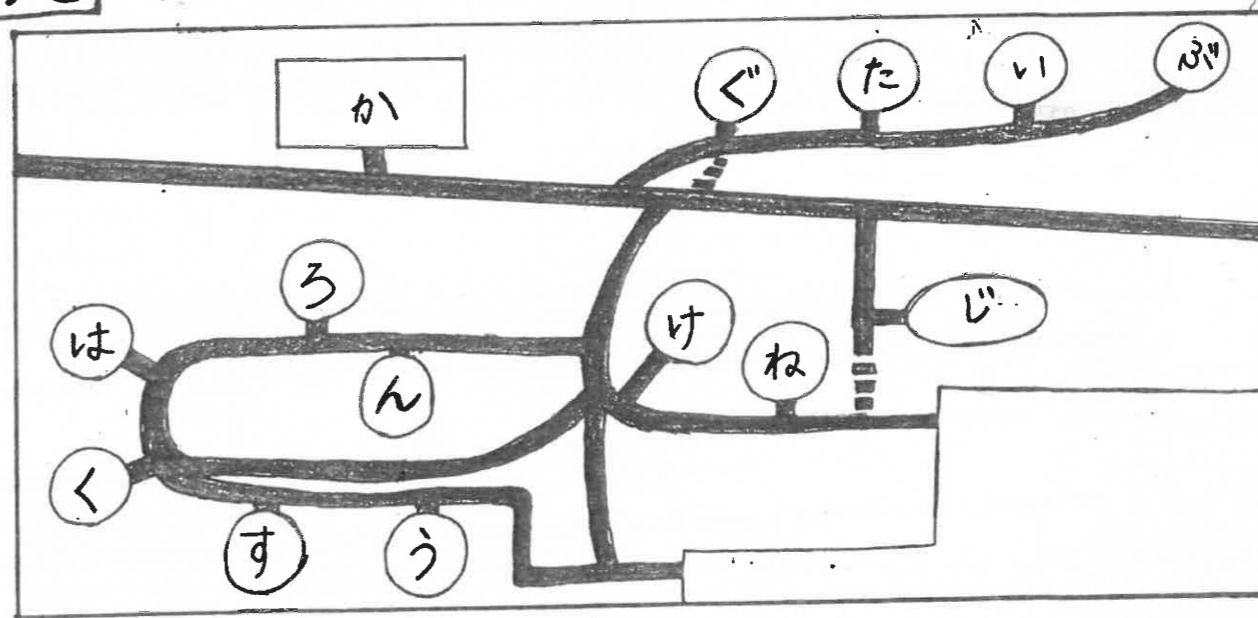
★つなげてできる言葉が答えだよ。

ナゾ③

1つしかないカタカナを読み。



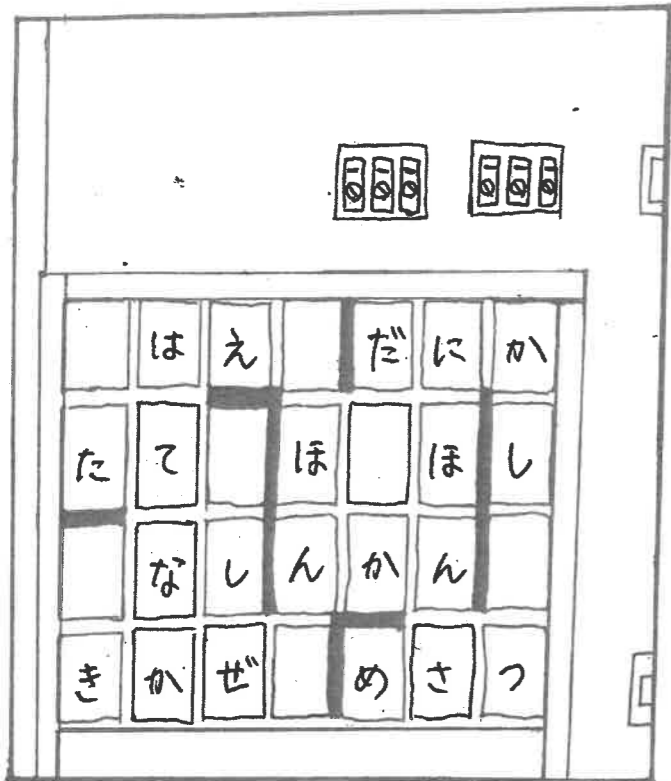
ナゾ④



1 12 5 7 = 寝袋 10 11 2 8 = 体験

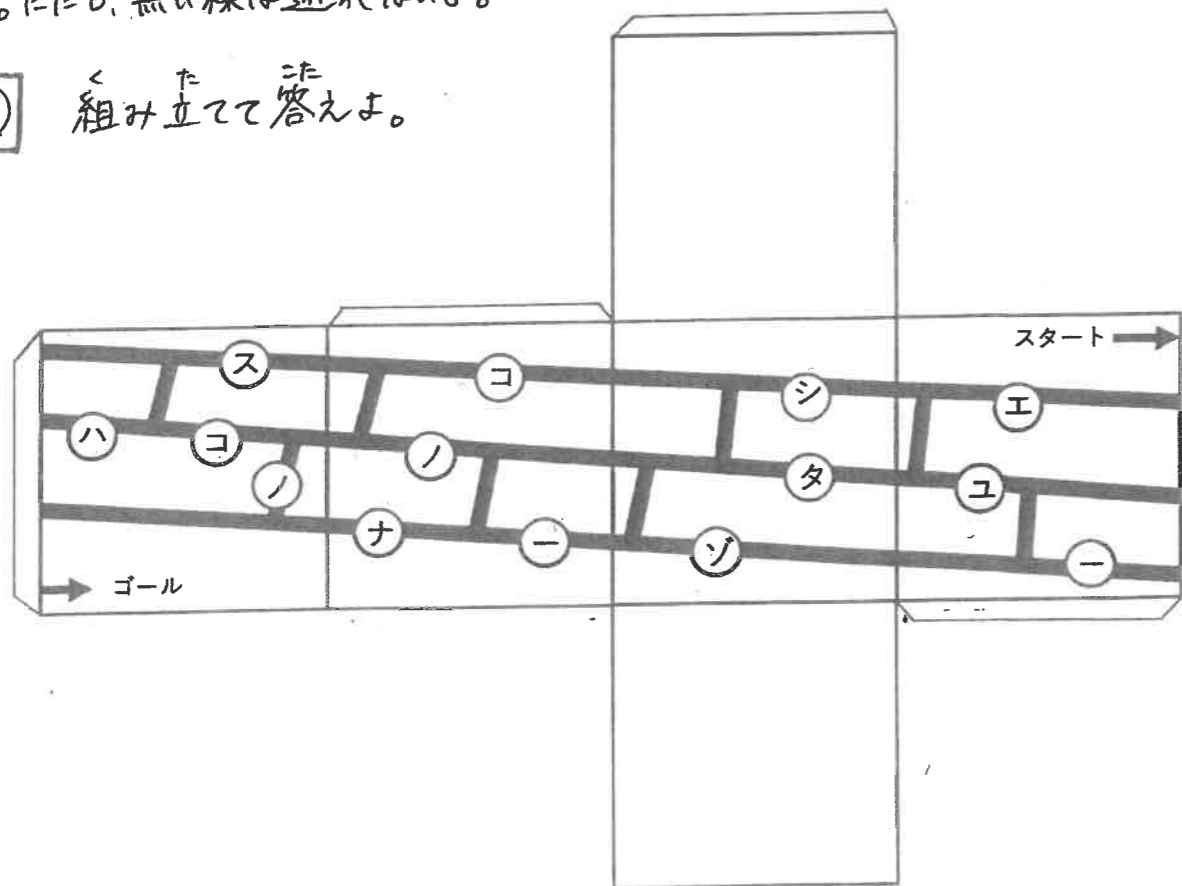
となるとき、 7 9 6 3 4 = ?

ナゾ⑤ プレイホール前に行き、ナゾを解け



- (1) ☆と△を探せ。
- (2) ☆から△へ1番短い距離でマスを選んだとき、通ったマスの文字が答え。ただし、黒い線は通れないよ。

ナゾ⑦ 組み立てて答えよ。



ナゾ⑥ 洗濯室でナゾを解け。

★ ルールを守って
ナゾを解こう!

注意してね

ナゾ
かわらこ
たまご

◆ 赤字のルールを守ると答えが分かるよ。

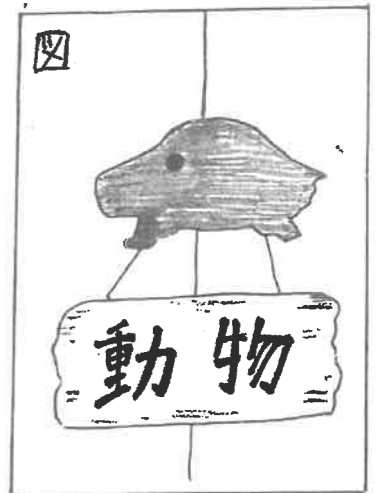
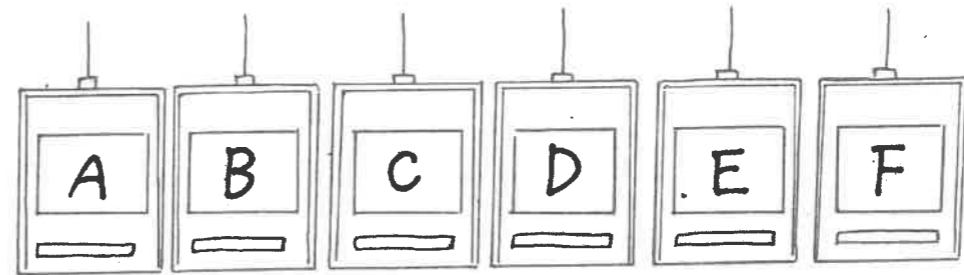
◆ ~~~~~

◆ ~~~~~

ナゾ⑧ 次の(1)~(3)の数の合計が答え

- (1) 食堂前の鏡の数
- (2) つどいの広場にある旗上げ用ポールの数
- (3) 廊下にある木でできた絵の中にある「イワナ」と「ウサギ」の合計数

ナゾ⑨ 廊下で右の図を探し、その場で下のナゾを解け。

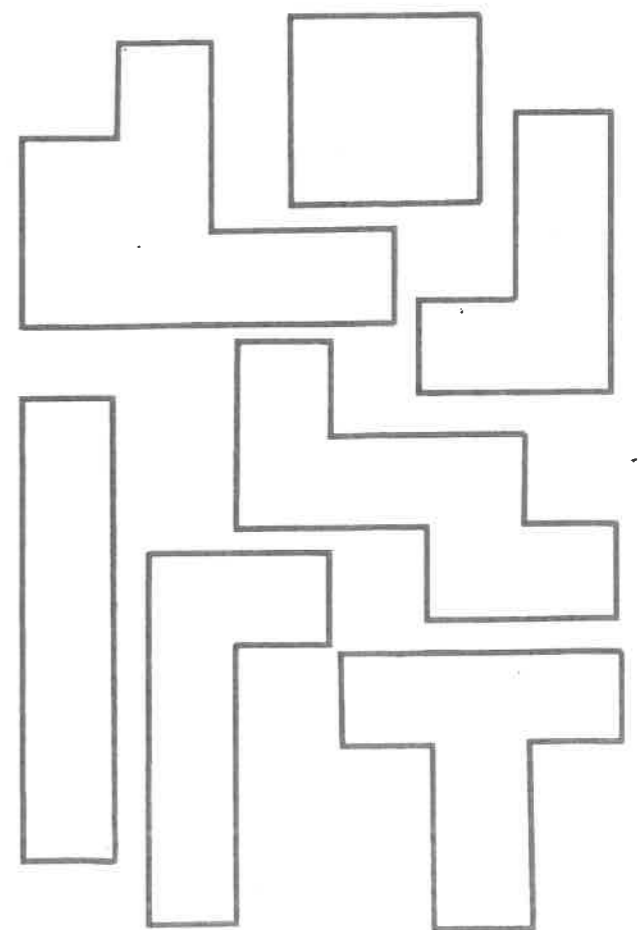
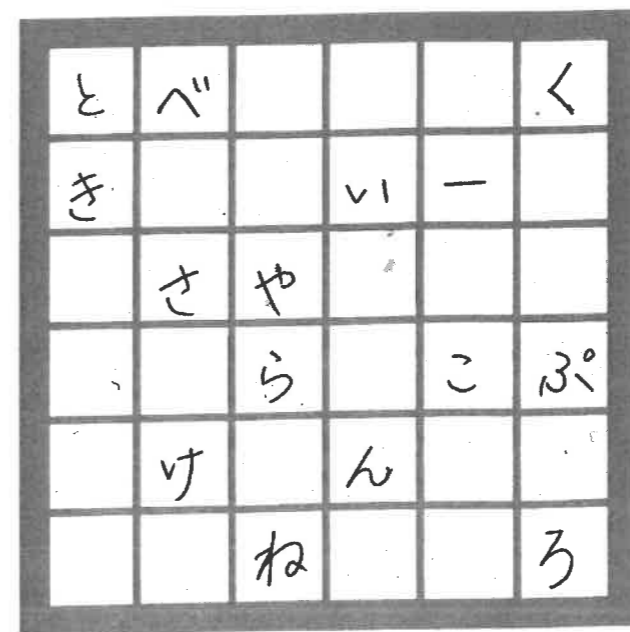


D2 C3 = ホシ E5 F2 = ウマ のとき、

C3 B6 D5 E1 A1 ?

ナゾ⑩

事務所前にある木のパズルを解け。
穴のある場所の文字をひろってつなげると答えになるよ。



国立信州高遠青少年自然の家 建物案内図

TEL.0265-96-2525(代)

至キャンプ場

至駐車場



1 ~ 8 ...ログハウス

9 ~ 12 ...ロッジ

2階

ちくま 千曲 (学習室)	出入口	倉庫	トイレ
	階段		
あすさ 梓 (学習室)	みび 三峰 (学習室)		

3F スペース ホール	2F 銀河 (フナタリウム) 山室 (学習室)
	1F 藤沢 (学習室)



案内板

入口

用具置場

倉庫

木曾 (和室)

クラト室 (地階)

つどいの広場

ポスト

玄関

倉庫

駐車場

車止め

リヤカー置場



薪置場

室内運動場 (プレイホール)

AED

出入口

喫煙所

出入口

トイレ

喫煙所

出入口

喫煙所

出入口

喫煙所

出入口

喫煙所

出入口

喫煙所

出入口

喫煙所

出入口

MISSION !!

ログちゃんからの指示を読み解き、指示に従って動こう。



さいご なぞ
これが最後の謎になるよ。

①-3 ②-2 ③-2 ④-1 ⑤-7 ⑥-1 ⑦-3 の

⑧ ⑨-4 ⑩-3 をあけてみて。

こ なぞ と
10個の謎を解いてきたみんななら
この意味が分かるはずだよ。

MISSION !!

ログちゃんからの指示を読み解き、指示に従って動こう。



さいご なぞ
これが最後の謎になるよ。

①-3 ②-2 ③-2 ④-1 ⑤-7 ⑥-1 ⑦-3 の

⑧ ⑨-4 ⑩-3 をあけてみて。

こ なぞ と
10個の謎を解いてきたみんななら
この意味が分かるはずだよ。